

Überblick

Suchspiele

Schulstufen

- Ein Ort voller Lösungen** 4 - 10
 Mithilfe von Ausschnitts-Karten bildet ihr Gruppen und taucht in die verschiedenen Themenbereiche des Bildes ein. Findet ihr Antworten auf die Fragen in der Vorlage?
- Berufe der Zukunft** 6 - 13
 Im Wimmelbild sind viele Tätigkeiten versteckt: Was ist dein Arbeitsplatz der Zukunft? Bildausschnitte helfen euch bei der Gruppenarbeit.
- Halten Bäume warm?** 3 - 13
 Hat eure Schule einen (Infrarot-) Thermometer? Den braucht ihr jetzt für Temperaturexperimente! „Forschendes Lernen“ nach dem Natopia Prinzip.

Bewegung & Aktion

- Wimmelbild-Move** 1-13
 Kreiert mithilfe des Wimmelbildes eine Tanzperformance: Wie herausfordernd und sportlich diese Übung wird, könnt ihr selbst bestimmen. Bewegung und Spaß garantiert!
- Klimaneutral zur Schule** 1-13
 Wie bewegen wir uns heute und in Zukunft fort? Widmet der klimafreundlichen Mobilität eine Projektwoche und werdet selbst aktiv!
- Mein Lebens(t)raum** 4 - 13
 Vergleicht das Wimmelbild mit eurer Umgebung: Welche Unterschiede und Gemeinsamkeiten stellt ihr fest? Wie findet ihr die Gegenwart und welche Zukunft wünscht ihr euch?

Geschichten erzählen

- Geschichten von morgen** 1-13
 Schlüpf in die Rolle einer Person aus dem Wimmelbild: Wie lebt und was erlebt diese Person? Was fühlt und denkt sie? Welchen Herausforderungen steht diese Person gegenüber?
- Urlaub 3.0** 2-13
 Ihr werdet zu Touristen: im Heute und in der Zukunft, in der Dystopie und in der Utopie. Welche Möglichkeiten stehen uns offen für ein gutes Zusammenleben von Anwohnern, Besuchern und Natur?
- Zukunftsmusik** 3 - 13
 Ob mit Instrumenten oder Alltagsgegenständen: Vertont das Zukunftsbild und reflektiert dabei eure Assoziationen und Empfindungen zu den dargestellten Themen.
- Videodreh aus der Zukunft** 5 - 13
 Kreiert einen multimedialen Bericht aus der Utopie oder der Dystopie. Mit der Vorlage, den Anregungen für verschiedene Szenen und eurer Fantasie geht das ganz einfach.